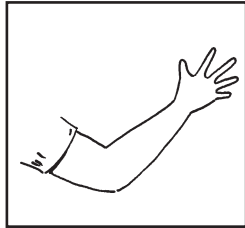


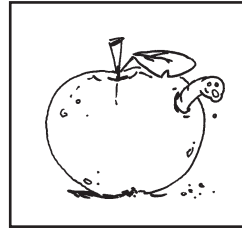
1. Lies. 2. Spure nach.

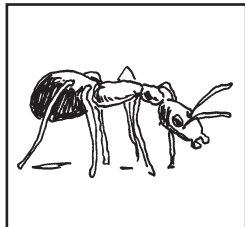
Apfel Anorak Angel Arm

Ast Ameise Affe Ananas

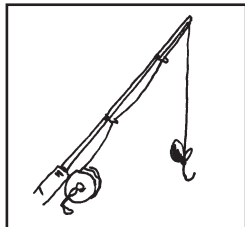
3. Schreibe auf die Linie.

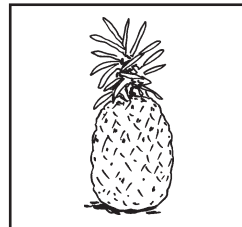


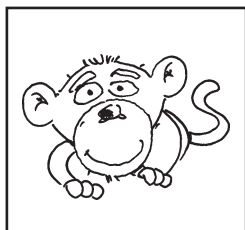


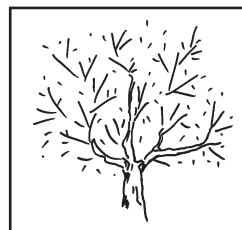


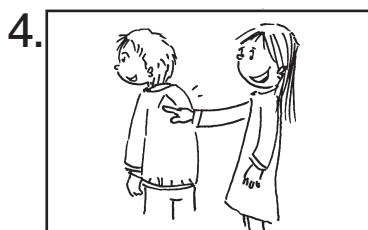




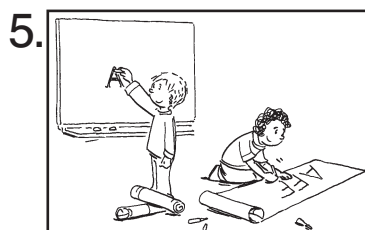




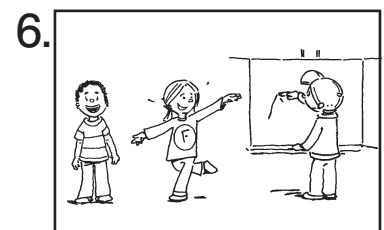




Schreibe die ABC-Wörter mit deinem Finger auf den Rücken eines Kindes. Errät es die ABC-Wörter?



Schreibe die ABC-Wörter mit Kreide auf den Schulhof, an die Tafel oder mit Buntstiften auf ein großes Blatt Papier oder Tapete.



Rate-Spiel: Erkläre die ABC-Wörter a) mit eigenen Worten, b) mit einer Zeichnung oder c) nur mit Gesten. Wer errät die ABC-Wörter?

1. Ida Ideefix

Planung deiner Geschichte

Schreibe viele Schreibideen auf.

Du musst dir überlegen, welche deiner Schreibideen für den Leser *lustig, spannend, interessant, gruselig, traurig* ... sein können.

Deine Schreibideen sollten unbedingt den späteren Leser interessieren. Sonst findet er deine Geschichte langweilig und hört auf zu lesen.

Du entscheidest dich für **eine** Schreibidee.

Eine kleine Auswahl siehst du hier:



33 Schreibideen

Das Gruselschloss
 Der Liebesbrief
 Die Schatzkarte
 Das Reittunier
 Meine Familie
 Der Angeber
 Ein Tag bei den Dinos
 Das Donnerwetter
 Im Land der Riesen
 Wenn ich groß bin ...
 Mein Haustier

Der fliegende Teppich
 Der Grimassenschneider
 Der rätselhafte Brief
 Das Fußballspiel
 Das sprechende Kuscheltier
 Die „5“ im Mathe
 Der starke Max
 Der Kakaodieb
 Die geheimnisvolle Truhe
 Die drei Wünsche
 Der gefährliche Nachbar

Als ich unsichtbar wurde
 Die Gespensterschule
 Das Märchen vom Mond
 Mani Meisenkaiser
 Zu Besuch bei den 7 Zwergen
 Der Alptraum
 Der Zaubertrank
 Der Junge, der alles wusste
 Die Löwen-Bande
 Der Lügenkönig
 Der dunkle Keller

2. Susi Sonnenblatt

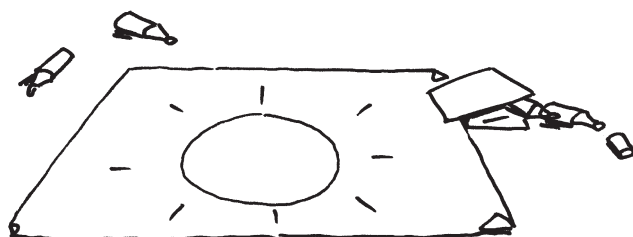
Planung deiner Geschichte

Male eine Sonne mit Strahlen auf ein Blatt Papier.

Schreibe deine Schreibidee in die Sonne.

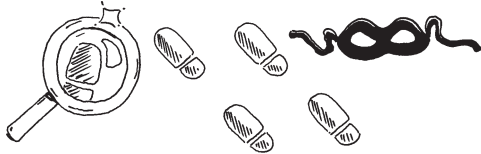
Schreibe viele Stichwörter und male viele Bilder, die dir zur Schreibidee einfallen, an die Sonnenstrahlen.

Es ist wichtig, dass du viele Stichwörter und viele Bilder an die Sonnenstrahlen schreibst und malst, damit du schöne Ideen und ein Gerüst für deine Geschichte hast.



War der Hase satt?

Lisa und Jan finden auf dem Schulhof eine Möhre.



Versuche herauszufinden, wie was und warum so passiert ist.

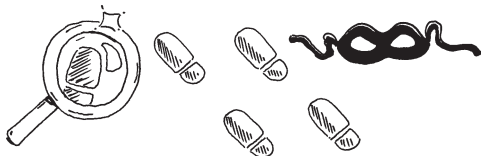
1. Wählt einen Spielleiter, der die Lösung im Spiegel lesen darf.
2. Der Spielleiter malt verdeckt ein Lösungsbild und die Mitspieler malen ein passendes Bild zu dem Mini-Krimi.
3. Denke dir oder denkt euch viele Fragen zu dem Mini-Krimi aus, die der Spielleiter mit „ja“ oder „nein“ beantworten kann. Ihr könnt sie aufschreiben.
4. Die Mitspieler stellen ihre Fragen, die der Spielleiter mit „ja“ oder „nein“ beantwortet.
5. Wissen die Mitspieler nicht mehr weiter, sollte der Spielleiter kleine Hinweise geben, bis ein Mitspieler oder die Gruppe die Lösung nennt.

Knicke die Spiegelschrift-Lösung nach hinten

Die Mitspieler malen ein passendes Bild zu dem Mini-Krimi. Die Mitspieler stellen ihre Fragen, die der Spielleiter mit „ja“ oder „nein“ beantwortet.

Da guckst du in die Röhre

Zwei Kinder schauen durch ein Rutschrohr, das auf einem Spielplatz liegt. Das Rohr ist gerade und auch nicht verstopft. Trotzdem sehen sich die beiden Kinder nicht.

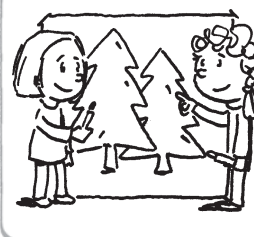


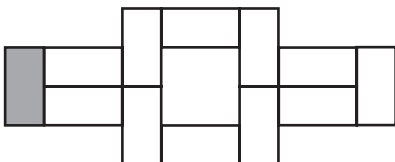
Versuche herauszufinden, wie was und warum so passiert ist.

1. Wählt einen Spielleiter, der die Lösung im Spiegel lesen darf.
2. Der Spielleiter malt verdeckt ein Lösungsbild und die Mitspieler malen ein passendes Bild zu dem Mini-Krimi.
3. Denke dir oder denkt euch viele Fragen zu dem Mini-Krimi aus, die der Spielleiter mit „ja“ oder „nein“ beantworten kann. Ihr könnt sie aufschreiben.
4. Die Mitspieler stellen ihre Fragen, die der Spielleiter mit „ja“ oder „nein“ beantwortet.
5. Wissen die Mitspieler nicht mehr weiter, sollte der Spielleiter kleine Hinweise geben, bis ein Mitspieler oder die Gruppe die Lösung nennt.

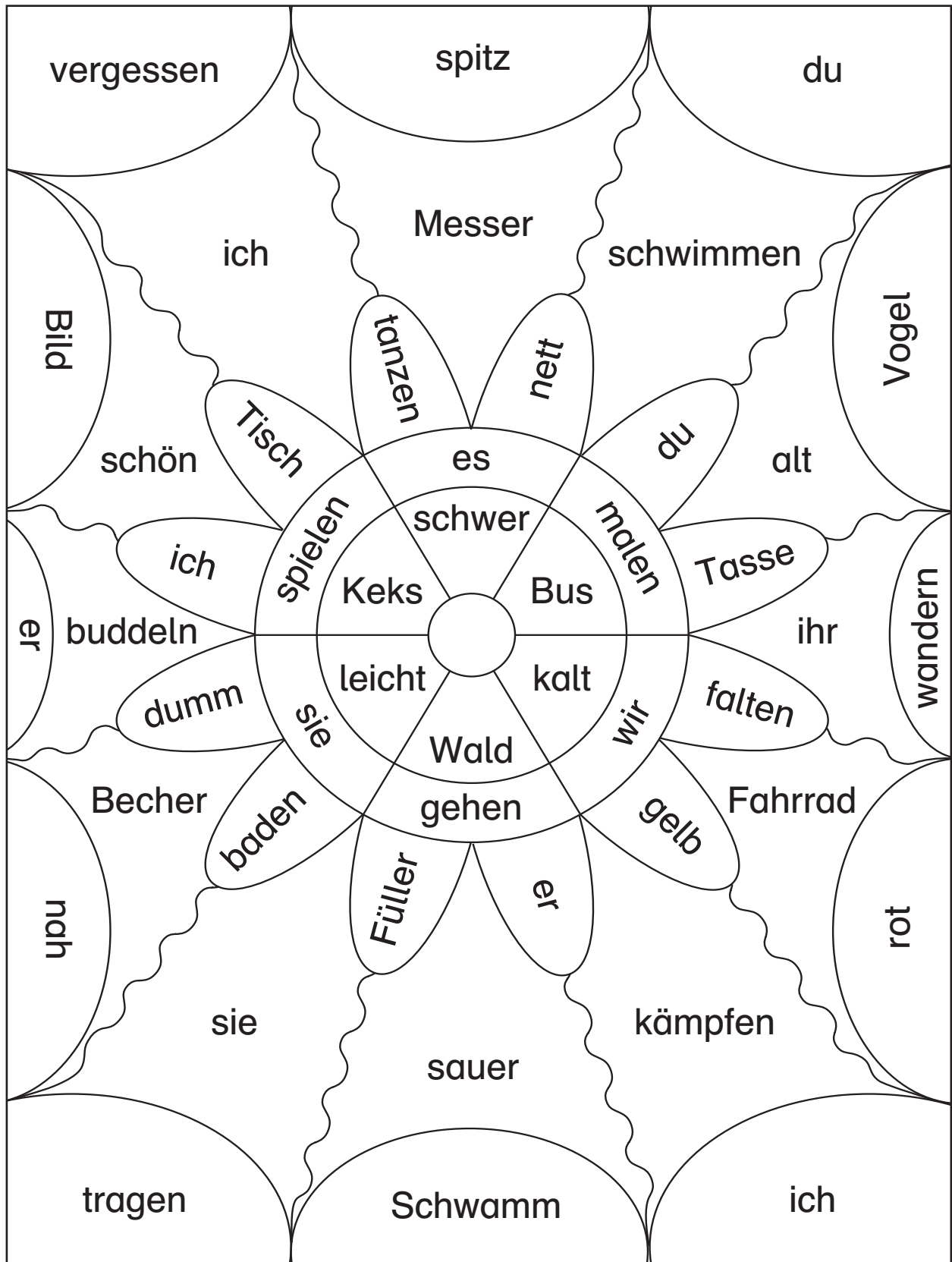
Knicke die Spiegelschrift-Lösung nach hinten

Die Mitspieler malen ein passendes Bild zu dem Mini-Krimi. Die Mitspieler stellen ihre Fragen, die der Spielleiter mit „ja“ oder „nein“ beantwortet.

	Was malt Susanne? Susanne malt Sonne und Mond.		Was malt Susanne? Susanne malt Sonne.
	Sina und Nora malen Esel.	Nina und Nena und Marina und Mona und Sina und Nora und Rosa und Susanne malen.	
Nina und Nena malen Nasen und Nadeln und Nudeln.		Werner und Rudi malen.	
Nina malt Nasen und Nudeln.			Nena malt Nasen und Nadeln.
Was malt Werner? Werner malt das Lama.	Marina und Mona malen Tannen.		
		Was malen Rudi und Rosa? Rudi und Rosa malen rote Rosen.	Was malt Susanne? Susanne malt Mond.



- ▶ Schneide die Domino-Karten an den fetten Linien aus.
- ▶ Beginne mit dem grau hinterlegten Kärtchen.
- ▶ Wenn du richtig gelegt hast, siehst du das Muster links.

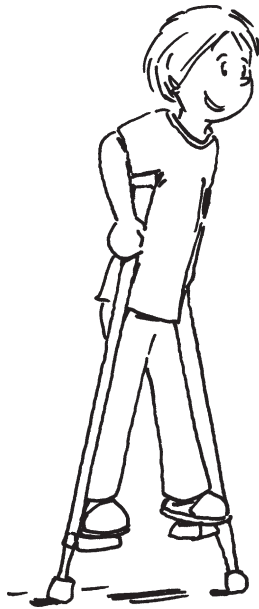


Nomen: rot
 Verben: blau

Adjektive: gelb
 Pronomen: grün

Wortfeld „gehen“

1. In diesem Suchrätsel sind 12 Wörter zum Wortfeld „gehen“ versteckt. Suche und kreuze die Wörter ein.



r	W	j	v	v	N	Q	f	B	g	e	h	e	n	f
a	m	L	u	O	w	c	L	q	n	B	h	r	v	l
b	f	l	x	s	a	q	T	p	N	l	ü	l	J	i
r	l	a	U	p	n	B	u	n	n	J	p	d	D	t
C	i	u	j	a	d	v	z	O	s	p	f	f	j	z
A	e	f	V	z	e	U	B	A	c	j	e	V	s	e
G	h	e	u	i	r	X	G	u	h	E	n	l	Q	n
t	e	n	w	e	n	r	E	w	l	T	l	A	t	k
X	n	x	U	r	q	b	u	x	e	r	B	q	f	r
r	J	v	N	e	H	r	b	Y	i	u	E	u	n	i
M	J	r	e	n	n	e	n	t	c	Q	C	f	K	e
p	m	Y	M	e	X	l	n	x	h	t	q	G	U	c
V	D	H	r	z	R	j	w	q	e	S	c	M	E	h
u	H	C	b	u	m	m	e	l	n	M	A	p	C	e
m	t	v	k	R	Z	r	t	r	ö	d	e	l	n	n



2. Schreibe alle 12 Wörter auf die Linien.

3. Schreibe die Wörter richtig in die Lücken.

- a) Frau und Herr Müller _____ durch die Berge.
- b) Petra und Tom möchten sich neue Schuhe kaufen.
Sie _____ durch die Stadt.
- c) Tim Tresor und Karl Knacker haben Geld gestohlen.
Sie _____ vor der Polizei.
- d) Lea und Jan _____ um die Wette.
- e) Die Schlangen _____ über den Boden.
- f) Die Bälle _____ auf die Straße.
- g) Die Kinder _____ leise über den Flur.
- h) Max und Kai _____. Daher kommen sie zu spät zur Schule.

4. Erfinde passende Sätze zu den vier übrig gebliebenen Wörtern. Schreibe sie in dein Heft.