

Stoffverteilungsplan zum Mathetiger 1 erweiterte Ausgabe

Unterrichts- woche	Inhalt	Seite	Kopiervorlage (KV) Beilage (B) /Folie (F)
1.	- Erste Begegnung mit dem Fach Mathematik	3	KV 1, 2 F 1
	- Zahlen und geometrische Figuren im Klassenzimmer	4	
	- Die Ziffern von 1 bis 10 - Die Zahlen bis 10 kennen lernen	5	KV 3 F 2 B 2
2.	- Mengenerfassung und Zuordnung zu Punktebildern, Strichlisten und Zahlen	6	KV 4, 5
	- Geometrie: Bauwerke beschreiben	7	KV 6 F 3 B1, 2
	- Geometrie: Bauen nach Vorschrift	8	F 4
	- Mengenerfassung (Punktebild, Strichliste, Zahl)	9	KV 7 B 1, 2
3.	- Menge-Zahl-Zuordnung	10	F 6
	- Nach Oberbegriffen sortieren	11	KV 8
	- Anzahlen feststellen	12	KV 9 F 5
	- Zahlen entdecken und ihre Bedeutung kennen lernen - Erstes Arbeiten mit dem Heft	13	F 7
4.	- Zahlen ordnen	14	KV 10 B 1, 2, 3, 4
	- Zahlen mit vielen Sinnen erfassen, Lernzirkel		
	- Geometrie: Grundformen kennen und zuordnen	15	KV 11
	- Zahlenfolgen erkennen		
	- Geometrie: Formen und Farben	16	KV 12
	- Addition kennen lernen - erste Rechengeschichten - Plus	17	KV 13 F 10
5.	- Gleichungen finden	18	KV 14 F 8
	- Zerlegungen von Zahlen finden		
	- Zerlegung der Zahlen 3, 4, 5 und 6	19	KV 15 B 3
	- Zerlegungen der Zahl 6	20	KV 16
	- Mehrgliedrige Zerlegungen der Zahl 6 - Ergänzungen zur 6	21	KV 17 B 3
6.	- Üben und wiederholen 1 Lernkontrolle 1	22	B 3
	- Geometrie: Formen erkennen und Zeichnen	23	F 9
	- Geometrie: Figuren legen	24	KV 18
7.	- Geometrie: Bilder mit Formen auslegen	25	KV 19, 20 B 5
	- Einführung „größer, kleiner, gleich“	26	KV 21, 22
	- Größer, kleiner, gleich	27	KV 23

8.	- Einführung der Zahl 7	28	KV 24, 25, 26, 27 F 11
	- Lernzirkel		B 3
	- Zerlegung der Zahl 7	29	KV 28 B 3
	- Zerlegung der Zahl 8	30	KV 26, 27 F 12 B 3
9.	- Zerlegung der Zahlen 7 und 8	31	B 3
	- Rechengeschichten - Plus	32	KV 29 F 14
	- Muster fortsetzen		
	- Üben und wiederholen 2	33	B 3
	Lernkontrolle 2		
10.	- Geometrie: sich orientieren, links und rechts, oben und unten	34	KV 30 F 37
	- Geometrie: Lagebeziehungen	35	KV 31 F 15
	- Tauschaufgaben - Einführung	36	KV 32
11.	- Tauschaufgaben finden	37	KV 33
	- Einführung minus, Muster	38	KV 34
	- Subtraktion kennen lernen	39	KV 35 B 3
12.	- Rechengeschichten – Minus	40	KV 36 F 16 B 3
	- Rund um die Null	41	KV 37
	- Rechnen mit Pfeilbildern	42	KV 38 B 8
	- Addieren und Subtrahieren im Zahlenraum bis 10	43	B 8
13.	- Bildsituationen Rechnungen entnehmen und ausrechnen	44	KV 39 F 17
	- Ordnungszahlen kennen lernen	45	KV 40
	- Ordnungszahlen verwenden	46	
	- Spiel zur Anwendung von plus und minus	47	KV 41 F 13
14.	- Üben und wiederholen 3	48	B 3
	Lernkontrolle 3		
	- Geometrie: Parkettierungen - Muster erkennen und anmalen	49	KV 42 B 5
	- Parkettierungen - Muster herstellen	50	
15.	- Die Zahl 9	51	KV 43 B 3
	- Die Zahl 10	52	KV 44 B 3
	- Umkehraufgaben – Einführung	53	KV 45 B 3, 8
	-Umkehraufgaben aufschreiben	54	B 3, 8
16.	- 3 Zahlen - 4 Aufgaben	55	KV 46
	- Muster		
	- Rechengeschichten – Plus und Minus	56	KV 47 F 19
	- Muster		
	- Gleichungen finden	57	F 21
	- Kennen lernen der Cent-Stücke bis 20	58	KV 48 F 20 B 6
	- Addieren von Cent-Beträgen		
17.	- Kennen lernen der Euro-Münzen und Scheine bis 20	59	KV 49 B 6
	- Addieren von Euro-Beträgen		
	- Bezahlen	60	KV 50 B 6
	- Vorgänger und Nachfolger	61	KV 51 B 1, 8
	-Zahlenfolgen	62	KV 52 B 1, 8

18.	- Üben und wiederholen 4	63	B 3
	Lernkontrolle 4		
	- Geometrie: Kreise, Dreiecke, Vierecke	64	KV 53 F 18
19.	- Rechenmauern	65	KV 54 B 7
	- Rechenmauern bauen	66	KV 55 B 7
	- Zahlbereichserweiterung	67	KV 56 F 22
20.	- Zehnerbündelung, Lernzirkel	68	KV 57 F 22
	- Zehner und Einer - Stellentafel	69	KV 58
	- Stellenwerte lesen	70	KV 59
21.	- Rechnen mit Zehnerzahlen	71	KV 60
	- Spielerisches Bewegen im Zahlenraum bis 20	72	KV 61 F 38
	- Die Zahlen von 10 bis 20	73	KV 62 B 3, 8
22.	- Die Zahlen von 10 bis 20 am Zahlenstrahl	74	B 3, 8
	- Vorgänger und Nachfolger	75	KV 63 F 23 B 8
	- Am Zahlenband	76	KV 64
23.	- Rechnen im Zahlenraum bis 20	77	KV 65 B 3
	- Analogien	78	KV 66
	- Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang, Muster	79	KV 67 B 3
24.	- Üben und wiederholen 5	80	B 3
	Lernkontrolle 5		
	- Geometrie: Falten	81	B 7
25.	- Rechenmauern	82	KV 68
	- Verdoppeln	83	KV 69 F 24
	- Halbieren	84	
26.	- Gerade oder ungerade Zahlen	85	KV 70
	- Gerade oder ungerade?	86	KV 71, 72 F 25 B 3
	- Rechengeschichten lesen	87	KV 73 B 3
27.	- Rechenräder	88	KV 74 B 3
	- Rund um die 10	89	KV 75 F 26
	- Ergänzungen zur 10	90	KV 76
28.	- Rechenräder	91	KV 77 B 8
	- Addition mit Zehnerübergang	92	KV 78
	- Addition mit Zehnerübergang, Zerlegung	93	KV 79 B 3
29.	- Addition mit Zehnerübergang am Zahlenstrahl	94	KV 80
	- Spiel zur Addition	95	KV 81
	- Ungleichungen	96	KV 82 B 8
30.	- Subtraktion zur 10	97	KV 83 B 3, 8
	- Rechenmauern		
	- Subtraktion mit Zehnerübergang		

29.	- Üben und Wiederholen 6 Lernkontrolle 6 - Geometrie: Symmetrie - Symmetrisch ergänzen	98 99 100	B 3, 8 KV 84 F 30 KV 85
30.	- Uhrzeiten lesen - Tagesablauf - Rechenschlangen - Nachbaraufgaben	101 102 103 104	KV 86, 87 KV 87 F 34 KV 88 KV 89 B 3
31.	- Rechentabellen - Rechenmauern, -räder und -trauben - Ungleichungen - plus	105 106 107	KV 90, 91 KV 92, 93 B 3 F 31
32.	- Ungleichungen - minus - Textaufgaben: Texte Bildern zuordnen - Textaufgaben lösen	108 109 110	KV 94 F 32 KV 95 KV 96
33.	- 3 Zahlen – 4 Aufgaben - Muster - Rechentricks mit Rechensternen - Üben und wiederholen 7 Lernkontrolle 7	111 112 113	KV 97 F 35
34.	Geometrie: Falten, schneiden, Figuren legen - Zahlen bis 100 - Stellentafel - Zahlen bis 100 darstellen - Zahlen bis 100 zeigen	114 115 116 117	KV 98, 99 KV 100 F 27 KV 101 KV 102
35.	- Das Hunderterfeld - Zahlen ordnen /Zahlenleine - Sprünge am Zahlenstrahl - Spiel im Zahlenraum bis 100	118 119 120 121	KV 103, 104, 105, 106 KV 107 F 28 B 8 KV 108 F 29 B 8 KV 109
36.	- additiver Zahlaufbau bis 100 - Zahlaufbau und Ergänzen zum Zehner - Analoge Aufgaben	122 123 124	KV 110 KV 111
37.	- Analogien finden - Umgang mit Cent - Bezahlen mit Euro - Einkaufen mit Geld (Euro)	125 126 127 128	KV 112 F 33 B 6 KV 113 B 6 B 6
38.	- Ordnungszahlen bis 100 - Üben und wiederholen 8 Lernkontrolle 8	129 130,131	KV 114 F 36 B 6, 8
39.	- Rechenspiele	132	