




















UW*	Inhalt	Seite	KV, B, F*	Computer
Band 4				
29	Muster herstellen	3	KV 47	 
	Das Einmaleins mit 3 und 6	4		 
	Das Einmaleins mit 3, 6 und 9	5	KV 48	 
	Von den Kernaufgaben zum Einmaleins	6, 7 BT*	F 47, B 8, KV 49	 
30	Umkehraufgaben – mal und geteilt durch	8	KV 50	
	Umkehraufgaben – plus und minus	9		
	Division mit Rest	10, 11 BT*		 
31	Sachaufgaben zur Division mit Rest – Skizze	12		 
	Preise berechnen – Balkendiagramm	13	F 48, KV 51	 
	Körper mit Steckwürfel bauen, Rauminhalte von Würfel und Quader, Ansichten	14		 
	Mit Körper experimentieren	15	F 49, KV 52	 
32	Familienkalender – Stunden und Minuten	16	B 5, KV 53, F 50	  
	Zeit messen	17	B 5, KV 54, 55	 
	Zeitpunkte und Zeitspannen an der Uhr, Zeitspannen berechnen – Anfang, Dauer, Ende	18	B 5, KV 56	  
	Textaufgaben zur Zeit	19	B 5	  

UW*	Inhalt	Seite	KV, B, F*	Computer
33	Üben und wiederholen 7 Lernkontrolle 7	20		Alle bisherigen Module
	Knobelaufgaben	21	B 4, F 51, KV 57	
	Flächeninhalte handelnd ermitteln	22	B 7, F 52	 
34	Flächeninhalte vergleichen	23	B 7, F 53, KV 58, 59, 60	 
	Das Einmaleins mit 7	24	B 8, KV 61	 
	Das ganze Einmaleins	25, 26 BT*	KV 62, 63, 64, 65, B 8	 
35	Nachbaraufgaben, Kernauf- gaben, Ableitungen	27		 
	Umkehraufgaben, Zahlenrätsel, Rechenmauern, -räder, -tabellen	28	KV 66, 67	 
	Ungleichungen	29	KV 68, 69	 
36	Addition und Subtraktion mit Geldbeträgen, Geldbeträge um- wandeln	30, 31 BT*	B 1, 2, KV 70	  
	Sachaufgaben zu allen Grund- rechenarten und zu Größen	32, 33	F 54, 55, KV 71	   
37	Üben und wiederholen 8 Lernkontrolle 8	34, 35		Alle bisherigen Module
38	Der Mathematiker Adam Ries	36	F 56, KV 72	 
	Rechnen wie in alten Zeiten – addieren	37, 38	F 56, KV 72	 
39	Spiel zu den Grundrechenarten	39	F 57, KV 74	